

# Code de conduite des entraîneurs

La relation entre l'entraîneur et les joueurs est très spéciale. Les entraîneurs jouent un rôle de premier plan dans le développement des joueurs, tant d'un point de vue sportif que personnel. L'entraîneur doit donc reconnaître et respecter l'autorité dont il dispose et ne jamais en abuser.

Les valeurs et les buts de la Petite ligue sont transmis par les entraîneurs. L'appréciation d'un joueur pour la Petite ligue dépend donc du comportement de l'entraîneur.

On demande à chaque entraîneur de lire et de signer ce code en tant que témoignage de son engagement à l'excellence au sein du programme de la Petite ligue du Canada.

1. Pour être un bon entraîneur, il faut être raisonnable et ne pas oublier que les joueurs se développent à différents rythmes.
2. Montrez à vos joueurs à respecter les règlements, tout comme vous le faites.
3. Offrez toujours une critique constructive et beaucoup d'encouragement pour un travail bien fait.
4. Donnez à tous les joueurs la même chance. La petite ligue n'est pas conçue pour le joueur d'élite mais pour permettre à tous de faire partie de l'équipe.
5. Accordez à l'arbitre la même considération que vous désirez que l'on vous accorde. Respectez-le.
6. C'est normal de vouloir gagner. Vouloir gagner à tout prix cependant signifie que vos joueurs n'ont pas tous les mêmes chances. Chacun d'eux devrait pouvoir jouer aux champs intérieur et extérieur.
7. Accordez un peu de repos à votre voix pendant la partie. Servez-vous-en pour encourager ; vous pourrez discuter des erreurs tranquillement après la partie.
8. Amusez-vous. Vous êtes un entraîneur bénévole, au sein d'un organisme bénévole et si ce n'est pas amusant, ce n'est pas la Petite ligue.
9. Si vous gagnez, célébrez avec de la crème glacée. Si vous perdez, célébrez avec de la crème glacée. Si vous accordez la même considération à la victoire et à la défaite, vous donnez une bien meilleure leçon à vos joueurs.
10. Concentrez votre attention sur les joueurs, non les adultes. Un entraîneur n'arrivera à rien si les joueurs n'y sont pas.